

«КЛАССИКИ»

**Одна из любимых игр нашего детства!
Давайте познакомим ребят с этой игрой.**

«Классики» - не просто занимательная игра. Это еще и превосходный способ развития глазомера и чувства равновесия, тренировка хорошей координации движений и прекрасная нагрузка на ноги. А еще, как и любая другая игра с правилами, естественно и непринужденно учит ребенка управлять своим поведением в соответствии с правилами. И здесь у ребенка нет протеста, т.к. правила диктуются не взрослым, а самой игрой. Именно умение управлять своим поведением в соответствии с правилами, умение не только побеждать, но и проигрывать является очень важным для подготовки ребенка к школьному обучению.

6 интересных идей для игры в классики

Классические правила:



1) На асфальте чертится дорожка из 10 квадратиков или «классов». Каждый из них нумеруется.

2) Задача игрока добраться от 1 до 10 «класса» не пропустив ни одной ячейки, не оступившись и не зайдя за край.

3) Прежде чем прыгнуть на квадрат, игрок бросает на цифру 1 камушек

или другую «битку». Затем «битку» нужно немного подтолкнуть ногой на следующую по порядку ячейку, и только потом на неё можно прыгать. И так до самого конца дорожки.



Французские классики

Во Франции игра называется «эскарго», что означает – улитка. Сама дорожка с цифрами при этом закручивается, как панцирь улитки. А ячейки по мере закручивания спирали уменьшаются в размере. Попасть камушком в центр улитки

гораздо сложнее, так как последняя ячейка гораздо меньше по площади, чем первая.

Австралийские классики

В Австралии в классики играют в три этапа. Первый – стандартный. А вот второй состоит в том, что, успешно допрыгав до конца дорожки на одной ноге, игрок должен пройти тот же путь на двух ногах. Третий уровень – самый сложный. Необходимо преодолеть дорожку, скрещивая ноги в прыжке

«Х» классики



Рисуется большой квадрат, который потом делят на 4 одинаковых квадрата поменьше. Из каждого угла в противоположный чертится линия таким образом, чтобы внутри большого квадрата образовалась буква «Х». Игра усложняется за счёт того, что и попасть и прыгнуть в половину квадрата тяжелее, чем в целый.

Классики на скорость



Заводится таймер, например, на 30 секунд – за это время игрок должен пройти игровое поле от начала до конца. Те, кто не смог уложиться во время, выбывают из игры и передают ход следующему игроку.

Тематические классики

У каждого квадрата – свой цвет, а у каждого цвета – определённая тема. Например, прыгнув на зелёный «класс», игрок должен назвать любое дерево, так как тема зелёных ячеек – растения. Причём темы могут быть абсолютно разными – от начинок пиццы до любимых героев.

Классики в квадрате



Большой квадрат нужно разделить на 9 одинаковых ячеек. Всего «классов» должно быть 10: первый находится за пределами квадрата, а остальные пронумерованы в случайном порядке. «Битку» всё так же нужно бросать поочередно от 1 до 10 квадрата. При этом игрок не должен подбирать удобную позицию – прыгать при необходимости нужно боком или спиной (например, если следующий номер находится не прямо перед игроком).

Играйте с детьми в веселые КЛАССИКИ, ведь двигательная активность – это залог здоровья.

Информация взята с сайта

<https://infourok.ru/konsultaciya-dlya-roditelej-nauchim-detej-igrat-v-klassiki-5850255.html>